



Informação-Prova nº 60/S

Prova de Equivalência à Frequência

maio | 2023

Aplicações Informáticas B

Prova 303 | 2023

Tipo de Prova – **Escrita**

12.º Ano do Ensino Secundário

Despacho Normativo 4-B/2022, de 3 de abril

Para:

Diretores de Turma

Associação de Pais e Encarregados de Educação

Portal do Agrupamento

Esta informação dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Caracterização da Prova;
- Material autorizado;
- Duração;
- Critérios gerais de classificação.

Objeto da Avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina para o 12.º ano.

Caracterização da Prova

A prova é cotada para 200 pontos.

As respostas são registadas no enunciado da prova e nos ficheiros criados no computador, ficheiros estes que, no fim da prova, serão guardados numa PenDrive e na conta OneDrive do email institucional do professor corretor.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

As respostas aos itens podem requerer a mobilização articulada de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios.

Os itens são de tipologia diversificada, de acordo com as aprendizagens e competências que se pretende avaliar.

A prova inclui itens de seleção (escolha múltipla, associação/correspondência e ordenação) e itens de construção (resposta curta, resposta restrita e resposta extensa).



A valorização dos conteúdos apresenta-se no Quadro 1:

Unidades	Cotação (em pontos)
Unidade 1: Introdução à programação <ul style="list-style-type: none">Elaborar algoritmos simples através de pseudocódigo, fluxogramas e linguagem natural;Criar programas simples usando a Linguagem de programação C.	80
Unidade 2: Conceitos básicos de multimédia <ul style="list-style-type: none">Realidade Virtual;Interatividade;Conceitos multimédia;Tipos de media;Modos de divulgação de conteúdos multimédia;Linearidade e não-linearidade;Tipos de produtos multimédia;Representação Digital;Teoria da cor aplicada aos sistemas digitais.	40
Unidade 3: Tipos de media estáticos: texto e imagem <ul style="list-style-type: none">Aplicar técnicas de desenho vetorial (Adobe Illustrator);Realizar operações de manipulação e edição de imagem. (Adobe Photoshop).	80

Material

O aluno apenas pode usar: material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta e o computador e software disponibilizado para a prova.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos sem tolerância.

Critérios de Classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Itens de seleção

Nos itens de escolha múltipla, a cotação do item só é atribuída às respostas que apresentem de forma inequívoca a opção correta. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Itens de construção



Nos itens de resposta curta e de completamento, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas.

Poderão ser atribuídas pontuações às respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos de classificação.

Nos itens de resposta restrita podem não ser apresentados exatamente os termos e/ou as expressões constantes dos critérios específicos de classificação, desde que o seu conteúdo seja considerado cientificamente válido e adequado ao solicitado e que a linguagem usada em alternativa seja adequada e rigorosa.

Nos itens de resposta restrita, os critérios de classificação apresentam-se organizados por níveis de desempenho ou por etapas. A cada nível de desempenho ou a cada etapa corresponde uma dada pontuação. Nos itens que envolvam a produção de um texto, a classificação das respostas tem em conta a organização dos conteúdos e a utilização de linguagem científica adequada.